# INGENIERÍA WEBY COMPUTACIÓN EN LA NUBE Bloque3: Parte servidora (backend)

TEMA 3.6: PRUEBAS CON JUNITY SELENIUM

# Boni García boni.garcia@urjc.es

 $(\mathbf{c})$ 



Pruebas con JUnity Selenium Índice de contenidos

- 1. Introducción
- 2. JUnit
- 3. Selenium
- 4. Pruebas en aplicaciones web con Spring Boot

# Pruebas con JUnity Selenium Índice de contenidos

# 1. Introducción

- Evaluación en el software
- Taxonomía de defectos
- Tipos de evaluación
- Automatización de pruebas
- 2. JUnit
- 3. Selenium
- 4. Pruebas en aplicaciones web con Spring Boot

### Evaluación en el software

- La evaluación en el software (también conocido como control de calidad o verificación y validación, V&V) es la fase del ciclo de vida destinada a:
  - Evaluar la calidad del software asegurando que el producto desarrollado cumple los requisitos funcionales y no funcionales establecidos (especificación) y las expectativas del consumidor (cliente/usuario)
  - Identificar los posibles defectos (conocidos de forma genérica como bugs)
- No hay un consenso claro del alcance de verificación y validación, por eso se suele agrupar bajo el termino V&V. La definición clásica es:
  - Verificación: *Hacer bien las cosas* (cumplir la especificación)
  - Validación: *Hacer las cosas bien* (cumplir expectativas)

#### Taxonomía de defectos





### Automatización de pruebas

- Las pruebas manuales es un proceso muy costoso
- La **automatización** de pruebas ayuda a reducir dichos esfuerzos y se define como:

"La aplicación e implementación de tecnología software durante todo el ciclo de pruebas para mejorar la eficacia y eficiencia del mismo"

- La automatización de pruebas es más efectiva cuando está implementado por un **framework**:
  - Open-source: JUnit, Selenium, JMeter...
  - Comerciales: HP Unified Functional Testing, IBM Rational Functional Tester...
- Las pruebas automáticas típicamente se ejecutan en un proceso de integración continúa

# Pruebas con JUnity Selenium Índice de contenidos

- 1. Introducción
- 2. JUnit
- 3. Selenium
- 4. Pruebas en aplicaciones web con Spring Boot

# Pruebas con JUnity Selenium 2. JUnit

- JUnit es un framework de pruebas **unitarias** para **Java**
- JUnit ha sido portado a otros lenguajes (familia xUnit): .NET (NUnit), Python (PyUnit), JavaScript (Qunit), ...
- Licencia CPL (Common Public License)
- Versión actual: 4.12
  - Dependencia Maven:

<dependency>
 <groupId>junit</groupId>
 <artifactId>junit</artifactId>
 <version>4.12</version>
 <scope>test</scope>
</dependency>



# Pruebas con JUnity Selenium 2. JUnit

- JUnit nos permite automatizar la ejecución de una unidad software y dar un veredicto sobre la prueba
- JUnit está integrado en IDEs como Eclipse:



# PRUEBAS CON JUNITY SELENIUM 2. JUnit

• Un caso de prueba unitario está compuesto por cuatro fases: setup, exercise, verify, teardown:



# Pruebas con JUnity Selenium 2. JUnit

• JUnit 4.x:

```
import org.junit.*;
public class JUnitTest {
      @BeforeClass
      public static void setupClass() {
            // Initialization per test case
      @Before
      public void setupTest() {
            // Initialization per test
      }
      QTest
      public void test1() {
           // Exercise and verify
      QTest
      public void test2() {
            // Exercise and verify
      }
      @After
      public void teardownTest() {
            // Finish per test
      @AfterClass
      public static void teardownClass() {
            // Finish per test
```

# PRUEBAS CON JUNITY SELENIUM 2. JUnit

- Las verificaciones (aserciones o predicados) se hacen en JUnit mediante la clase Assert
- Algunos ejemplos de aserciones en JUnit 4.x:

```
import org.junit.Assert;
Assert.assertTrue("The condition is not met", booleanCondition);
Assert.assertFalse("The condition is met", booleanCondition);
Assert.assertArrayEquals("The array is not equal", array1, array2);
Assert.assertNull("The object is null", object1);
Assert.assertNotNull("The object is not null", object2);
Assert.fail("Test failure");
```

# PRUEBAS CON JUNITY SELENIUM 2. JUnit

• Ejemplo: pruebas unitarias para la clase ArrayList de Java.

```
public class ArrayListTest {
                                             QTest
                                             public void testContet() {
                                                for (int i = 0; i < data.length; i++) {
   private List<String> list;
                                                   // Exercise
   private final String[] data =
   { "data1", "data2", "data3" };
                                                   String expectedContent = data[i];
                                                   String realContent = list.get(i);
   @Before
                                                   // Verify
   public void setupTest() {
                                                   Assert.assertEquals("Element at position " + i + " should be "
      list = new ArrayList<String>();
                                                       + expectedContent + " and is " + realContent,
      for (String s : data) {
                                                       expectedContent, realContent);
         list.add(s);
                                             @Test
                                             public void testSize() {
   @After
                                                // Exercise
   public void teardownTest() {
                                                int expectedSize = data.length;
      list.clear();
                                                int realSize = list.size();
                                                // Verify
                                                Assert.assertTrue("List size should be " + expectedSize
                                                   + " and is " + realSize, realSize == expectedSize);
```

# Pruebas con JUnity Selenium Índice de contenidos

- 1. Introducción
- 2. JUnit
- 3. Selenium
  - Selenium IDE
  - WebDriver
  - Selenium Grid
- 4. Pruebas en aplicaciones web con Spring Boot

- Selenium es un framework que permite la automatización de pruebas para aplicaciones web
- Licencia Apache 2.0
- Diseñado inicialmente en 2004 por Jason Huggins
- El nombre fue elegido como burla de la herramienta comercial de pruebas Mercury (actualmente HP Unified Functional Testing)
   *"Selenium is a key mineral which*

protects the body from Mercury toxicity"



http://www.seleniumhq.org/

• Selenium está formado por tres componentes:

Proyecto	Descripción
Selenium IDE	Plugin Firefox que permite grabación y reproducción de aplicaciones web
Selenium WebDriver	Control programático de ejecución web con navegadores locales. Sucesor del deprecado Selenium Remote Control (RC)
Selenium Grid	Permite ejecutar Selenium WebDriver en máquinas remotas

#### Selenium IDE

- Es un plugin de Firefox que permite **grabar** y **reproducir** interacciones con aplicaciones web
- Versión actual (noviembre de 2015): 2.9.0
  - Se puede instalar en Firefox desde <u>http://docs.seleniumhq.org/download/</u>



### Selenium IDE

0	9	selenium (unti	tled suite) - S	eleniu	m IDE 2.9.0	- 🗆 🗙
Archivo (F) Ed	litar	Actions Optio	ns Ayuda			
Base URL http	os://	en.wikipedia.org/				
Fast Slow			0			
	Т	able Source				
Test Case	IF.	Source				
selenium		Command	Target		Value	
		open	/wiki/Ma	n_Page		
		type	id=search	Input	seleniu	um
	4	clickAndWait	id=search	Button		
		clickAndWait	link=Sele	nium (so	ftware)	
	4					
		Command				~
		Target		~	Select	Find
Runs: 1		Value				
Failures: 0		- and c				
		1	•	····· •		
Log Referen	nce	UI-Element R	ollup			Info+ Clear
[info] Executing:  type   id=searchInput   selenium						
[info] Executing:  clickAndWait   id=searchButton						
[info] Executing:  clickAndWait   link=Selenium (software)						
[into] test case passed [info] Test suite completed: 1 played, all passed						
[inio] lest s	suic	e completed: 1	piayeu, all pa	issed!		×



### Selenium IDE

• Permite además exportar la grabación a diferentes lenguajes (Ruby, Python, Java, C#) para ser manejado con WebDriver:



### WebDriver

- Selenium WebDriver permite manejar un navegador web programáticamente
- Compatibilidad:
  - Navegadores: Chrome, Firefox, Internet Explorer, Opera, Safari, Edge
  - Navegadores móviles: Android, iOS, Windows Phone
  - Navegadores "*headless*": HtmlUnit, PhantomJS
  - Sistemas operativos: Windows, Linux, Mac OS X
  - Lenguajes: C#, Haskell, Java, JavaScript, Objective-C, Perl, PHP, Python, R, Ruby

http://docs.seleniumhq.org/projects/webdriver/

#### WebDriver

- WebDriver maneja de forma nativa los navegadores, por lo que necesita un programa binario que comunica la API de WebDriver y el navegador:
  - Firefox: No necesita de binario intermediario ya que se instala automáticamente una extensión en Firefox (XPI)
  - Safari: No necesita binario intermediario pero hay que instalar manualmente una extensión
  - Chrome: <u>https://sites.google.com/a/chromium.org/chromedriver/</u>
  - Opera: <u>http://choice.opera.com/developer/tools/operadriver/</u>
  - Internet Explorer: <u>https://code.google.com/p/selenium/wiki/InternetExplorerDriver</u> (y además hay que cambiar la configuración de seguridad)
  - Microsoft Edge: <u>https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=48212</u>

### WebDriver

- Estructura típica de un caso de prueba Java con Selenium WebDriver:
- Importar la dependencia de selenium-java en nuestro proyecto
- 2. Instanciar un objeto WebDriver (para Chrome, Firefox, etc)
- 3. Abrir una página web (URL)
- 4. Localizar elementos (WebElement)
- 5. Interactuar con elementos (hacer click, leer atributos, etc)
- 6. Verificar que la web bajo pruebas cumple las condiciones esperadas (aserciones)

#### WebDriver

- Estructura típica de un caso de prueba con Selenium WebDriver:
- Importar la dependencia de selenium-java en nuestro proyecto:

```
<dependency>
   <groupId>org.seleniumhq.selenium</groupId>
    <artifactId>selenium-java</artifactId>
    <version>2.48.2</version>
    <scope>test</scope>
</dependency>
```

2. Instanciar un objeto WebDriver (para Chrome, Firefox, etc):

```
WebDriver driver = new FirefoxDriver();
WebDriver driver = new ChromeDriver();
WebDriver driver = new OperaDriver();
WebDriver driver = new InternetExplorerDriver();
WebDriver driver = new SafariDriver();
```

3. Abrir una página web (URL):

driver.get("http://en.wikipedia.org/wiki/Main\_Page");

#### WebDriver

```
4. Localizar elementos (WebElement)

// Locate single element
WebElement webElement1 = driver.findElement(By.id("id"));
WebElement webElement2 = driver.findElement(By.name("name"));
WebElement webElement3 = driver.findElement(By.className("class"));
WebElement webElement4 = driver.findElement(By.className("class"));
WebElement webElement5 = driver.findElement(By.linkText("text"));
WebElement webElement6 = driver.findElement(By.partialLinkText("partial text"));
WebElement webElement7 = driver.findElement(By.tagName("tag name"));
WebElement webElement8 = driver.findElement(By.xpath("/html/body/div[4]"));
// Locate single element list
List<WebElement> webElements = driver.findElements(By...);
```

• XPath (*XML Path Language*) es un lenguaje que permite construir expresiones que recorren y procesan un documento XML (como HTML):

```
/html/body/form[1]
//form[@id='loginForm']
//input[@name='username']
//form[@id='loginForm']/input[1]
```

Más info: http://www.w3schools.com/xpath/

#### WebDriver

- Estructura típica de un caso de prueba con Selenium WebDriver:
- 5. Interactuar con elementos (hacer click, leer atributos, etc). Por ejemplo:

```
webElement1.click();
webElement1.clear();
webElement1.sendKeys("text");
String text = webElement1.getText();
String href = webElement1.getAttribute("href");
String css = webElement1.getCssValue("css");
Dimension dim = webElement1.getSize();
boolean enabled = webElement1.isEnabled();
boolean selected = webElement1.isSelected();
boolean displayed = webElement1.isDisplayed();
```

#### WebDriver

- Estructura típica de un caso de prueba con Selenium WebDriver:
- 6. Verificar que la web bajo pruebas cumple las condiciones esperadas (predicados). Por ejemplo:

```
WebDriverWait wait = new WebDriverWait(driver, 30); // seconds
wait.until(ExpectedConditions.elementToBeClickable(By.id("id1")));
wait.until(ExpectedConditions.elementToBeSelected(By.id("id2")));
wait.until(ExpectedConditions.presenceOfElementLocated(By.id("id3")));
wait.until(ExpectedConditions.textToBePresentInElementLocated(By.tagName("body"), "text"));
wait.until(ExpectedConditions.titleIs("Page title"));
```

 También podemos configurar una espera por defecto que se aplica a todo el tiempo de vida del objeto WebDriver:

```
driver.manage().timeouts().implicitlyWait(30, TimeUnit.SECONDS);
ExpectedConditions.textToBePresentInElementLocated(By.tagName("body"), "Hello").apply(driver);
```

#### WebDriver

• Ejemplo: Firefox

```
Fort ne on Cittus
public class FirefoxTest {
   private static final int TIMEOUT = 30; // seconds
   private WebDriver driver;
   @Before
   public void setupTest() {
      driver = new FirefoxDriver();
   @After
   public void teardown() {
      if (driver != null) {
         driver.quit();
   @Test
   public void test() {
      driver.get("http://en.wikipedia.org/wiki/Main Page");
      driver.findElement(By.id("searchInput")).sendKeys("Software");
      driver.findElement(By.id("searchButton")).click();
      WebDriverWait wait = new WebDriverWait(driver, TIMEOUT);
      wait.until(ExpectedConditions.textToBePresentInElementLocated(
         By.tagName("body"), "Computer software or simply software"));
```

#### WebDriver

- Ejemplo: Chrome
  - Es necesario descargarse el binario chromedriver y exportar su ruta absoluta en la variable de sistema Java

webdriver.chrome.driver:

```
public class ChromeTest {
   protected WebDriver driver;
   @BeforeClass
   public static void setupClass() {
      System.setProperty("webdriver.chrome.driver",
         "/absolute/path/to/chromedriver");
   @Before
   public void setupTest() {
      driver = new ChromeDriver();
   @After
   public void teardown() {
      if (driver != null) {
         driver.quit();
   @Test
  public void test() {
      // Exercise and verify
```

# WebDriver

- Ejemplo: Chrome
  - Alternativa: usar webdrivermanager (librería que gestiona automáticamente la descarga de la última versión del binario adecuado para la máquina que ejecuta el test)

<dependency></dependency>
<groupid>io.github.bonigarcia</groupid>
<pre><artifactid>webdrivermanager</artifactid></pre>
<version>1.3.0</version>
<scope>test</scope>



https://github.com/bonigarcia/webdrivermanager

### WebDriver

• Ejemplo: Chrome (usando webdrivermanager)

```
public class ChromeTest {
   protected WebDriver driver;
   @BeforeClass
   public static void setupClass() {
      ChromeDriverManager.getInstance().setup();
   @Before
   public void setupTest() {
      driver = new ChromeDriver();
   GAfter
   public void teardown() {
      if (driver != null) {
         driver.quit();
   GTest
   public void test () {
      // Exercise and verify
```

### WebDriver

#### • Ejemplo: Opera

```
public class OperaTest {
  protected WebDriver driver;
   @BeforeClass
  public static void setupClass() {
      System.setProperty("webdriver.opera.driver",
         "/absolute/path/to/operadriver");
   @Before
  public void setupTest() {
      driver = new OperaDriver();
   @After
  public void teardown() {
      if (driver != null) {
         driver.quit();
   GTest
  public void test() {
      // Exercise and verify
```

```
public class OperaTest {
  protected WebDriver driver;
   @BeforeClass
   public static void setupClass() {
      OperaDriverManager.getInstance().setup();
   @Before
   public void setupTest() {
      driver = new OperaDriver();
   @After
   public void teardown() {
      if (driver != null) {
         driver.quit();
   QTest
   public void test () {
      // Exercise and verify
```

### WebDriver

• Ejemplo: Internet Explorer

```
public class IExplorerTest {
  protected WebDriver driver;
   @BeforeClass
   public static void setupClass() {
      System.setProperty("webdriver.ie.driver",
         "C:/path/to/IEDriverServer.exe");
   @Before
   public void setupTest() {
      driver = new InternetExplorerDriver();
   @After
  public void teardown() {
      if (driver != null) {
         driver.quit();
   @Test
  public void test() {
      // Exercise and verify
```

```
public class IExplorerTest {
   protected WebDriver driver;
   @BeforeClass
   public static void setupClass() {
      InternetExplorerDriverManager.getInstance().setup();
   @Before
   public void setupTest() {
      driver = new InternetExplorerDriver();
   GAfter
   public void teardown() {
      if (driver != null) {
         driver.quit();
   QTest
   public void test () {
      // Exercise and verify
```

### WebDriver

- Ejemplo: Internet Explorer
- Además, a partir de Explorer 11 hay que cambiar la configuración de seguridad:



### WebDriver

• Ejemplo: Edge

```
public class EdgeTest {
   protected WebDriver driver;
   @BeforeClass
   public static void setupClass() {
      System.setProperty("edgedriver.ie.driver",
         "C:/path/to/MicrosoftWebDriver.exe");
   @Before
   public void setupTest() {
      driver = new EdgeDriver();
   @After
   public void teardown() {
      if (driver != null) {
         driver.quit();
   @Test
   public void test() {
      // Exercise and verify
```

```
public class EdgeTest {
  protected WebDriver driver;
   @BeforeClass
   public static void setupClass() {
      EdgeDriverManager.getInstance().setup();
   @Before
   public void setupTest() {
      driver = new EdgeDriver();
   @After
   public void teardown() {
      if (driver != null) {
         driver.quit();
   @Test
   public void test () {
      // Exercise and verify
```

# WebDriver

• Ejemplo: Safari

```
public class SafariTest {
    protected WebDriver driver;
    @Before
    public void setup() {
        driver = new SafariDriver();
    }
    @After
    public void teardown() {
        if (driver != null) {
            driver.quit();
        }
    }
    @Test
    public void test() {
            // Exercise and verify
    }
}
```

No es necesario binario pero hay que instalar una extensión en Safari disponible en <u>http://www.seleniumhq.org/download/</u>

	Extensiones	×		
General Apariencia Favoritos	Pestañas RSS Autorrelleno Seguridad Privacidad	Extensiones Avanzado		
Las extensiones son complementos de otros desarrolladores que le permiten personalizar y mejorar su navegación por Internet.				
WebDriver	WebDriver 2.45.0 por The Selenium Project Browser automation made simple			
	Activar WebDriver	Desinstalar		
	No hay ajustes			
Actualizaciones		Dbtener extensiones ?		

### Selenium Grid

- Con Selenium WebDriver usamos los navegadores instalados de forma local en la máquina que está ejecutando los tests
- Selenium Grid permite la misma gestión programática de navegadores que ofrece WebDriver pero usando navegadores remotos, o sea, instalados en máquinas diferentes
- Arquitectura Selenium Grid:
  - Hub: Pieza central de la infraestructura que orquesta la ejecución de la prueba
  - Nodos: Máquinas que aportan navegadores en los que ejecutar pruebas



Host que ejecuta los tests

#### Selenium Grid

- Cómo arrancar un Hub:
  - Desde línea de comandos:

```
java -jar selenium-server-standalone-2.48.2.jar -role hub -port 4444
```

Desde código Java:

```
<dependency>
```

```
<groupId>org.seleniumhq.selenium</groupId>
    <artifactId>selenium-server</artifactId>
        <version>2.48.2</version>
    </dependency>
```

```
import org.openqa.grid.internal.utils.*;
import org.openqa.grid.web.Hub;
public class StartHub {
    public static void main(String[] args)
      throws Exception {
        String hubAddress = "x.x.x.x";
        int hubPort = 4444;
        int timeout = 60; // seconds
        GridHubConfiguration config =
            new GridHubConfiguration();
        config.setHost(hubAddress);
        config.setPort(hubPort);
        config.setTimeout(timeout);
        Hub hub = new Hub(config);
        hub.start();
    }
}
```

Fort ne on Cithus

#### Selenium Grid

• Cómo registrar un Nodo (desde línea de comandos):

java -jar selenium-server-standalone-2.48.2.jar -role node -port <node-port> -hub
http://<hub-address>:<hub-port>/grid/register -browser browserName=<browser-name>,
version=<browser-version>,maxInstances=<max-instances>,platform=<platform> -maxSession
<max-sessions> -Dwebdriver.chrome.driver=\${remoteChromeDriver} -timeout <seconds>

- hub: URL en la que escucha el Hub el registro de nodos
- port: puerto del nodo
- browserName: android, chrome, firefox, htmlunit, internet explorer, iphone, opera
- version: versión del navegador
- platform: WINDOWS, LINUX, MAC
- maxInstances: número máximo de navegadores de un tipo determinado
- maxSession: número máximo de navegadores que pueden ser ejecutados en paralelo
- timeout: tiempo en segundos para que el hub libere al nodo

### Selenium Grid

#### • Cómo registrar un Nodo (desde código Java):

```
RegistrationRequest reg = new RegistrationRequest();
DesiredCapabilities cap = new DesiredCapabilities();
cap.setCapability(CapabilityType.PLATFORM, Platform.WIN8 1);
cap.setCapability(CapabilityType.BROWSER NAME, BrowserType.CHROME);
req.addDesiredCapability(cap);
req.setRole(GridRole.NODE);
Map<String, Object> nodeConfiguration = new HashMap<String, Object>();
nodeConfiguration.put(RegistrationReguest.AUTO REGISTER, true);
nodeConfiguration.put(RegistrationRequest.HUB HOST, hubAddress);
nodeConfiguration.put(RegistrationReguest.HUB PORT, hubPort);
nodeConfiguration.put(RegistrationReguest.PORT, nodePort);
nodeConfiguration.put(RegistrationReguest.REMOTE HOST, "http://"
+ nodeAddress + ":" + nodePort);
nodeConfiguration.put(RegistrationReguest.PROXY CLASS,
"org.openga.grid.selenium.proxy.DefaultRemoteProxy");
nodeConfiguration.put(RegistrationReguest.MAX SESSION, 1);
nodeConfiguration.put(RegistrationReguest.MAX INSTANCES, 1);
req.setConfiguration(nodeConfiguration);
SelfRegisteringRemote remote = new SelfRegisteringRemote(reg);
remote.startRemoteServer();
remote.startRegistrationProcess();
```

### Selenium Grid

• Cómo instanciar RemoteWebDriver (en Chrome y Firefox):

```
DesiredCapabilities capabilities = new DesiredCapabilities();
// Firefox
FirefoxProfile profile = new FirefoxProfile();
capabilities.setCapability(FirefoxDriver.PROFILE, profile);
capabilities.setBrowserName(DesiredCapabilities.firefox().getBrowserName());
// Chrome
ChromeOptions options = new ChromeOptions();
capabilities.setCapability(ChromeOptions.CAPABILITY, options);
capabilities.setBrowserName(DesiredCapabilities.chrome().getBrowserName());
WebDriver driver = new RemoteWebDriver(new URL("http://" + hubAddress + ":"
        + hubPort + "/wd/hub"), capabilities);
```

### Selenium Grid

• Cómo depurar tests que se están ejecutando:

#### **Consola Grid**

http://<hub-address>:<hub-port>/grid/console

irid Console ×	
C ⋒ Q <test.public.ip>:4444/grid/console</test.public.ip>	Ξ
Se Grid Console v.2.45.0	
DefaultRemoteProxy (version : 2 42 2)	пер
id : http://193.147.49.33:5555, OS : LINUX	
Description of the second se	
WebDriver	
v: 😕	



#### Estado de cada Nodo

http://<node-address>:<node-port>/wd/hub/static/resource/hub.html

# Pruebas con JUnity Selenium Índice de contenidos

- 1. Introducción
- 2. JUnit
- 3. Selenium

- La dependencia (starter) de pruebas en Spring Boot se llama spring-boot-starter-test
- Esta dependencia proporciona integración con las siguientes librarías de pruebas:
  - JUnit. Librería de pruebas unitarias. <u>http://junit.org/</u>
  - Hamcrest. Librería de predicados. <u>http://hamcrest.org/</u>
  - Mockito. Librería de mocks. <u>http://mockito.org/</u>



### 4. Pruebas en aplicaciones web con Spring Boot

# • Ejemplo:

html	html
<html></html>	<html></html>
<head></head>	<head></head>
<title>Spring Boot Test</title>	<title>Spring Boot Test</title>
<body></body>	<body></body>
<h1>Home page</h1>	<h1>Other page</h1>
Go to <a href="other.html">another</a> page.	Hello!

```
@SpringBootApplication
public class SpringTestDemoApp extends
WebMvcConfigurerAdapter {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(SpringTestDemoApp.class, args);
    }
}
```

### 4. Pruebas en aplicaciones web con Spring Boot

# • Ejemplo:

```
@WebIntegrationTest
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
@SpringApplicationConfiguration(classes = SpringTestDemoApp.class)
public class SpringTest {
    private static final long TIMEOUT = 30; // seconds
    private WebDriver driver;
    @BeforeClass
    public static void setupClass() {
        ChromeDriverManager.getInstance().setup();
    }
    @Before
    public void setupTest() {
        driver = new ChromeDriver();
    }
}
```

\_\_\_\_\_

```
@After
public void teardown() {
    if (driver != null) {
        driver.quit();
    }
```

}

### 4. Pruebas en aplicaciones web con Spring Boot

# • Ejemplo:

```
QTest
public void test() {
  // Always wait TIMEOUT seconds
   driver.manage().timeouts().implicitlyWait(TIMEOUT, TimeUnit.SECONDS);
  // Open system under test
  driver.get("http://localhost:8080/");
  // Verify that first page has title "Home page"
  ExpectedConditions.titleIs("Home page").apply(driver);
   // Click on link
  driver.findElement(By.linkText("another")).click();
   // Verify that second page contains the string "Hello"
   ExpectedConditions.textToBePresentInElementLocated(By.tagName("body"),
         "Hello").apply(driver);
```

